



PS-10TEN-PUBLIC

PSLOCKS Szekrényzár

Kép



YLI SIKMAGNESEK
C.: 1102 Budapest Hölgly utca 50/b
T.: +36 1 797 23 79
W.: www.yli.hu

PS-10TEN-PUBLIC
PSLOCKS szekrényzár
ADATLAP

Leírás

A PSLOCKS szekrény- és értékmegőrző zárok a magyar piacon egyedülálló termékek. Ideális hotelekbe, edzőtermekbe, wellness központokba, ékszer és óra üzletekbe, bevásárlóközpontokba. Cégünk forgalmaz számszörös és RFID kártyával nyitható szekrényzárakat egyaránt. A PS-10TEN-PUBLIC esztétikus kódbillentyűzetének köszönhetően ideális választás lehet akár bevásárló központok, konditermek, wellness központok szekrényeinek zárására. A csomagban egy zárat, a hozzá tartozó kódbillentyűzetet valamint ellendarabot találja.

Tulajdonságok

| | |
|----------------------|-----------------------------|
| •Működési mód: | Értékmegőrző mód |
| •Zár kivitel: | Műanyag, fém tartóelemekkel |
| •Tasztatúra kivitel: | Fém keret, műanyag gombfedő |
| •Használat: | Beltér |
| •Riasztás: | Nincs |

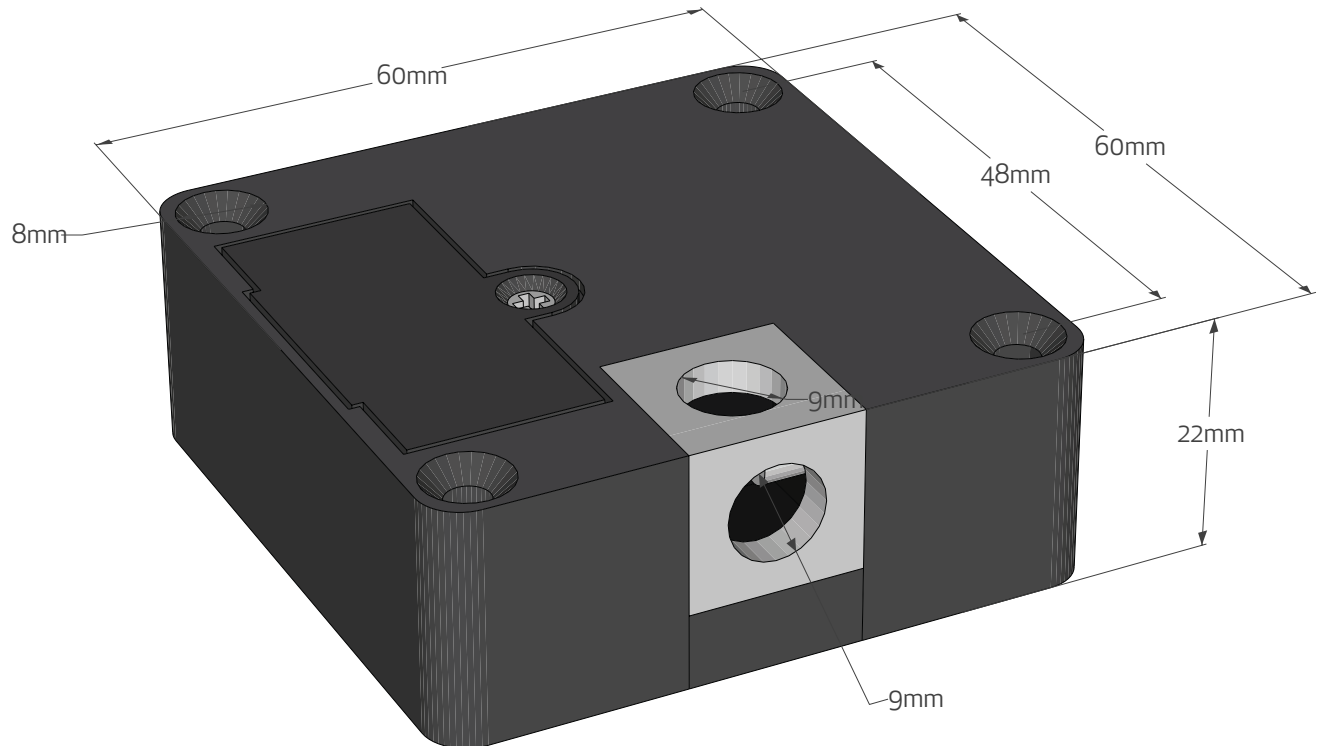
Specifikáció

| | |
|-------------------|------------------|
| •Tápfeszültség: | 3V (CR123A elem) |
| •Nyitókód hossza: | 4 digit |
| •Zár tartóereje: | 120 kg |
| •Elem élettartam: | 25.000 nyitás |

Felhasználási területek

- Bevásárló központok
- Konditermek
- Uszodák
- Értékmegőrző zárok hotelben/kórházban
- Wellness központok

Műszaki rajz



Programozás

Az eszköz alapvetően nem igényel programozást. A szekrény alaphelyzetben nyitott állapotban van. Csupán be, majd 4 szám megadása után nyomja meg a ✓ gombot. Ekkor bezár és azzal a kóddal lehet kinyitni amivel bezárta. Elfelejtett kód esetén a ✓ 000000 kóddal nyithatja ki, ez a mesterkód. Ezt érdemes megváltoztatni a következő módon (a példa szerint 123456-ra): ✓✓ 000000 ✓✓ 123456 ✓✓ 123456.

Figyelmeztetések

Hibás kód esetén a kódzár piros LED és három rövid hangjelzéssel jelez. Egymás után három elrontott kód esetén a kódzár 60 másodpercre lezárja a tasztatúrát. Az elem lemerülése esetén az eszköz figyelmeztetést ad. Nyitott állapotban marad és egy piros LED világitani kezd.